

LED Cheyen Paysage

Panneau d'affichage LED

Du 1,5 m² au 2,18 m²

OUTDOOR & HAUTE LUMINOSITÉ



Les Panneaux LEDs Display Media sont destinés à l'**affichage Haute Définition** de vos **photos, vidéos, messages d'informations, publicités** et tous médias numériques... **en extérieur**.



Ces panneaux sont disponibles en dimensions **standard** (1.5m², 2.18m²) ou **sur-mesure**.



Ils offrent une **qualité d'affichage exceptionnelle** et un **haut niveau de luminosité**, cela quelles que soient les conditions météorologiques, **même les plus difficiles**.



Ces panneaux peuvent être **pilotés à distance** via une **connexion Wifi, Fibre ou 4G** ou peuvent être raccordés sur un réseau existant via une **connexion Ethernet**.



Disponibles en version **sur pied, totem, mural** ou **sur-mesure**, ils s'intégreront parfaitement dans votre environnement.



Disponibilité des pièces détachées pendant 10 ans.



CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

PANNEAU LEDS SIMPLE FACE	Panneau 1.5m ² couleurs Haute Définition		Panneau 2.18m ² couleurs Haute Définition	
	Dimensions (mm)	3900 x 1690 x 420		4040 x 1940 x 420
Pitch (mm)	5.9	3.9	5.9	3.9
Surface d'affichage (m)	1.5 x 1		1.75 x 1.25	
Résolution	252 x 168	256 x 384	294 x 210	320 x 448
Luminosité	5000 nits			
Nbre de couleurs	281 Trillions (16 bits)			
Fréquence	3840 Hz			
Type de LED	LEDCMS (SMD 3-en-1)			
Qualité de LED	SMD2727	SMD1921	SMD2727	SMD1921
Angle de vision	170V/180H			
Distance de lecture	> 6m	> 3m	> 6m	> 3m
Durée de vie*	100 000H à 50% de luminosité			
Consommation moy.	325 W	375 W	480 W	530 W
T°C de fonctionnement	-20°C ~ +50°			
Humidité	10~90%			
Communication	Ethernet, 4G, Wifi, Fibre			
Maintenance	à l'avant			
Construction	Inox / Acier métallisé			
Peinture	Thermolaquage, procédé écologique, sans solvant et ultra résistant			
Coloris	Coloris RAL de votre choix			
Capacité d'affichage	Texte, image et vidéo			
Nbre lignes de caractères	Pas de contrainte de lignes de caractères (Full graphique)			
Résistance aux vents	Zone 3 (Zone 4/5 en option)			

PILOTEZ VOTRE PANNEAU LEDs AVEC DMCWARE

DMCware : l'Atelier Logiciel de Création et de Gestion de Contenus Multimédias

Display Media a développé DMCware, une plateforme logicielle de Création et de Gestion de Contenus Multimédias qui permet aux utilisateurs de créer, diffuser et planifier des projets d'affichage de manière simple et intuitive. Créez et pilotez ainsi vos présentations via une connexion sur un réseau local ou à distance via le mode SaaS (nécessite une connexion web).



MULTI-OS



MODE SAAS



TEMPLATES



MULTI-ZONES



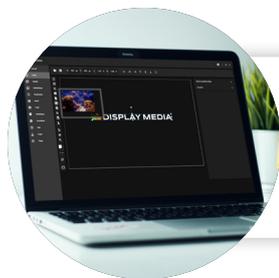
MULTI-MÉDIAS



MULTI-ÉCRANS

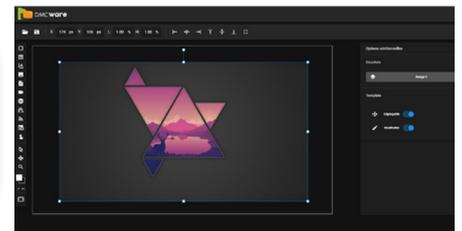


MULTI-RÉSOLUTIONS

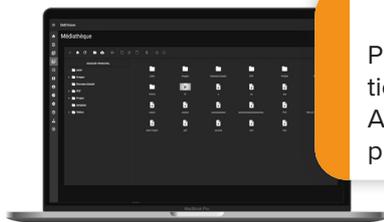


Création

Possibilité de créer un modèle ou d'utiliser un template existant. Différents objets de création sont disponibles dans l'interface.



MÉDIATHÈQUE



Planification

Planifiez vos projets jusqu'à un an à l'avance en sélectionnant des plages horaires avec ou sans récurrence. Avec notre logiciel d'affichage dynamique, vous pouvez piloter un ou plusieurs écrans simultanément !



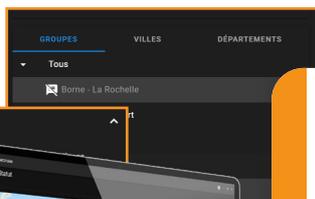
Analyse

Vous pouvez voir la durée d'affichage de chaque projet sur une période de temps donnée, sur un ou tous les players.

STATISTIQUES



GROUPES DE PLAYERS



Gestion

Vérifiez l'état de chaque player, savoir s'il est connecté ou déconnecté, ou présente un défaut d'affichage. Le journal d'incident permet de recenser les écrans ayant actuellement un défaut.



JOURNAL D'INCIDENT



Fonctionnalités détaillées



OBJETS DE CRÉATION

Liste des différents objets pouvant être utilisés dans un projet :

- ◇ Rectangle de couleur ;
- ◇ Texte enrichi et texte défilant ;
- ◇ Images / diaporama d'images ;
- ◇ PDF (sous forme de diaporama des différentes pages) ;
- ◇ Vidéo (format mp4) ;
- ◇ Page web ;
- ◇ Flux RSS (sous forme de texte défilant ou de liste) ;
- ◇ Champs dynamiques (heure, date du jour, numéro de semaine, compte à rebours...)



PROJETS & TEMPLATES

Ces sections servent à démarrer la création d'un projet ou d'un template, ou d'ouvrir ceux déjà existants.

Sélection des projets récemment ouverts avec un système de filtre par nom. Cette fonctionnalité existe également pour les templates.

Nous mettons à disposition une certaine quantité de templates correspondant à des domaines particuliers d'affichage ou de scénarios « standards ».



PLANIFICATION

Cette section permet de définir les projets affichés sur un player défini, en choisissant leur créneau horaire et leur visibilité.

Une arborescence filtrable permet de voir les players contenus dans les différents groupes de players. Les différents projets sont affichés sur une carte.

Il est possible de modifier l'ordre d'affichage de chaque projet et de verrouiller la durée totale de la boucle d'affichage.



CONTRÔLE À DISTANCE

Mode Saas intégré et développé par nos soins, avec une déclinaison en application.

Notre dispositif permet de gérer les écrans d'affichage tels que les écrans LCD ou LED, permettant d'afficher un contenu multimédia riche et varié.



OUTILS DE SÉLECTION

Chaque objet peut-être sélectionné ou désélectionné. On peut maintenant naviguer dans la zone de création avec la molette de la souris verticalement et horizontalement.



TABLEAU DE BORD

Il permet de voir un récapitulatif des états de connexion des différents players et de voir les écrans connectés d'un simple coup d'œil grâce à un code couleur. Une liste de résolutions standard est à disposition avec la possibilité de verrouiller le ratio largeur et hauteur.



INTERFACE GLOBALE

Elle permet maintenant une navigation plus facile dans les différentes sections de l'application grâce à un menu de navigation latéral.



COMPTE VIEWER

Ce compte permet d'accéder à une interface qui permet uniquement de voir ce que diffuse actuellement un player. Cela permet à un organisme de donner l'accès à l'affichage des différents panneaux disponibles.



AUTHENTIFICATION & COMPTES

Comptes utilisateurs en nombre illimité rattachés à une société qui constitue l'espace de travail (médiathèque, liste projets/templates, players rattachés, etc...)

Chaque utilisateur peut avoir des droits d'accès spécifiques :

- ◇ Création de projets & templates ;
- ◇ Médiathèque ;
- ◇ Planification & visualisation de la planification en cours;
- ◇ Section statut & modification profil ;
- ◇ Accès aux statistiques.



ERGONOMIE

Les différents niveaux de widgets sont maintenant affichés en liste et peuvent être réorganisés en faisant un drag and drop. Chaque objet peut être également déplacé en utilisant divers outils de navigation :

- ◇ Flèches du clavier ;
- ◇ Clic molette ;
- ◇ drag & drop.



SECTION AIDE

Des images animées décrivent chaque fonctionnalité à la façon d'un guide pas à pas. Elles ont pour but de vous accompagner ou de vous rappeler certains fonctionnements de DMCware.



COMPTE SOCIÉTÉ

Visualisation des des informations : nom du compte, type d'abonnement, date de début d'abonnement, expiration du contrat, nombre de players rattachés au compte et le nombre d'utilisateurs.



PROFIL

Cette section sert à administrer le compte « société » rattaché à l'utilisateur actuellement connecté, avec possibilité de mettre à jour l'identifiant et le mot de passe utilisés lors de l'authentification. Il permet aussi de :

- ◇ Créer de nouveaux utilisateurs (et personnaliser les droits d'accès) ;
- ◇ Renommer les players & définir leurs coordonnées géographiques ;
- ◇ Créer des groupes de players ;
- ◇ Gérer les dernières résolutions écrans utilisées ;
- ◇ Accès au journal de connexion.



MÉDIATHÈQUE

Import d'images avec option de prévisualisation. L'interface de contrôle de lecture des vidéos indique la durée et une barre de progression permettant de parcourir la vidéo rapidement. Nous mettons à disposition une certaine quantité de pictogrammes libres de droit.



PARAMÈTRES

Permet le changement de langue de l'interface entre français et l'anglais, et le passage entre le thème sombre et le thème clair.